

Sekce: Pohyb – Učení v pohybu

Název aktivity: Količkovaná

Autor: Mgr. Eva Fišerová

Název školy: ZŠ Příšovice

Ročník: 3.

Předmět: matematika

Typ vyučované aktivity: procvičování učiva

Cíl aktivity: Žáci si procvičí učivo samostatně podle svého individuálního tempa.

Pomůcky: cca 80 cm dlouhý a cca 8 cm široký pruh papíru rozdělený čarami na cca 10 polí, dřevěné kolíčky na prádlo, lihový fix, sada různorodých matematických úkolů nebo pracovní sešit z matematiky

Časová dotace: 30-40 minut

Popis aktivity:

Aktivita je vhodná v období procvičování učiva, kdy žáci látku dobře chápou, ale musí ji ještě upevnit. Jedná se zejména o počítání nekonečných sloupečků příkladů a jejich obměn nebo slovních úloh. Je nutné volit cvičení spíš krátká, aby to dětem šlo rychle. Hra je vhodná pro třídu s menším počtem žáků (15-20).

Na tabuli visí několik pruhů papíru na výšku (podle počtu žáků, 1 pruh do dvojice). Každý žák má svůj podepsaný dřevěný kolíček umístěný na pruhu papíru na políčku start v dolní části. Na jednom pruhu startují žáci každý z jedné strany (první má kolíček vlevo, druhý vpravo). Žáci postupně plní nabízené úkoly, s každým běží na stanoviště k učiteli, kde si jej nechají zkontrolovat. Poté si mohou posunout svůj kolíček na pruhu o 1 pole. Učitel práce známkuje hned, má-li žák chybu, musí za ni dělat např. 5 dřepů, za dvě chyby 10 atd. Celkový počet dřepů splní hned po zkontrolování úkolu, čekající žáci mu je rádi spočítají. Teprve pak si může postoupit o políčko výš. I za úkol s chybou si tedy postoupí.

Žáci závodí, kdo splní během hodiny více úkolů, resp. kdo stihne splnit předem dané množství úkolů. Úkoly jsou známkovány, bezchybné práce je možné ocenit i známkou do žákovské knížky – spíš motivačně, že se přesná práce vyplatí.

Žáci, kteří dané množství úkolů splní, mají připravenou další, odlišnou práci – v matematice nejčastěji např. stavebnice, kde buď tvoří podle plánu, nebo nejdříve postaví, pak zakreslí do čtvercové sítě. Odměnou bývají oblíbená cvičení na smart tabuli, kde je zajištěna okamžitá kontrola.